Some things apply to Java too

using System; - reference to System.dll – dynamic link library

namespace – outer cover of the content

class – מחלקה

class Program – main class

main() – the main function that starts the program

static void Main(string[] args)

Console.WriteLine(“<תוכן>”); - מדפיס

* Console.WriteLine($”<טקסט>{משתנה}”); - Shorcut cw+tab+tab

<משתנה> = Console.Readline(); - לקלוט סטרינג מהמשתמש

Console.Readkey(); - להשאיר את הקונסולה פתוחה

ליצור משתנה

<סוג משתנה> <שם>;

value type full numeric –

* byte b=12 from 0 to 255 sb=12 from -128 to 127
* int i = 12 4 bytes
* uint ui=12 only positive numbers
* long l=12 8 bytes
* ulong ul = 12

float numbers

* double db= 12.4
* float fl = 35.4f - needs f at the end

decimal – mainly for money

* decimal d =435.4m – needs m at the end

char – 2 bytes

* char ch = ‘a’

boolean

* bool bl=true/false

examples: arrays, strings,

* string s = ‘hello’

<משתנה>.GetType() – להשיג את סוג המשתנה

להמיר סוג משתנה

קטן לגדול

int x=4;

float y;

y=x;

גדול לקטן

int b;

byte a = (byte)b;

מספרים יכולים לאבד את השברים שלהם.

סטרינג לאינט

int <name> = Convert.ToInt32(<string variable>);

ליצור משתנה

int[] <שם> = new int[<מספר מקומות>]

int[] <name> = new int[<מספר>] {2,3,8};

int <name> = new int[]{2,4,6};